

RÈGLEMENT SPORTIF

Ce règlement est identique pour les catégories 1/32 et 1/24, la seule différence étant la durée de la course (6 x 3' en 1/32 et 8 x 3' en 1/24) ainsi que le type de voiture représentée :

> Au 1/32 les voitures devront être la représentation fidèle de celles ayant participées à la TARGA FLORIO jusqu'en 1973 inclus.

> Au 1/24 elles seront la représentation fidèle de celles ayant participées à la NASCAR jusqu'en 1972 inclus.

Bien entendu, les voitures devront être décorées de manière identique au modèle ayant réellement couru.

Enfin, chaque concurrent engage une voiture et une seule par catégorie qui ne pourra être utilisée par un autre concurrent.

Pour les séries, les voitures seront regroupées de façon homogène, dans la mesure du possible. La compétition tiendra compte de 2 éléments en parts égales :

1) Le concours de présentation

Lors de son arrivée, chaque concurrent recevra une petite fiche présentant les principales caractéristiques, voire l'intérêt historique de la voiture qu'il présentera. La fiche, ainsi que la voiture concernée seront présentées à la Direction de Course le samedi 5 Juin à 16h00 au plus tard.

Le samedi à 17h00 toutes les voitures seront présentées accompagnées de leur fiche. En fonction de leur numéro d'engagement, chaque concurrent sera amené à juger soit l'ensemble des voitures au 1/32^{ème}, soit celles au 1/24^{ème}. Pour ce faire il disposera d'une fiche de notation de 0 à 20 reprenant la liste des voitures concernées. Cette note de présentation constituera la moitié du résultat final du Meeting pour chacun des concurrents. À l'issue du concours de présentation les voitures seront en "parc fermé" jusqu'au départ de la course.

Par ailleurs, la voiture sera présentée **seule** sans **aucun** élément décoratif supplémentaire. Toutefois, le concurrent sera autorisé à joindre une photo attestant de l'authenticité de sa décoration. Les résultats du concours ne seront communiqués que le dimanche à l'issue de l'ensemble de la compétition. **La Direction de Course se réserve le droit d'annuler toute note indiscutablement aberrante.**

2) La compétition

Les courses se dérouleront en **manches sèches**, les pilotes venant de conduire étant ramasseurs dans la série suivante. Les pilotes de la dernière série ramasseront lors de la première série.

Le résultat final du meeting sera établi à partir des résultats du concours de présentation et des compétitions, ceci en parts égales. En cas d'égalité, le meilleur classement dans le concours de présentation départagera les concurrents.

Il n'y aura pas d'essais qualificatifs.

Il n'y aura pas de stickers sur les autos dans la course 1/32, uniquement dans la course 1/24 (pare-brise ou à défaut, capot avant). **L'utilisation du "moo" est interdite**, la piste sera propre, le nettoyage des pneus ne sera possible que pendant le warm up et uniquement avec des planches recouvertes d'adhésif fournies par le club. Pendant la course, le nettoyage des pneus est absolument interdit.

En outre, les concurrents ne pourront pas utiliser quelque produit que ce soit pendant le warm up et la course : essence, huile et tout autre produit liquide sont **rigoureusement interdits**.

RÈGLEMENT TECHNIQUE

Nous souhaitons que chaque concurrent se comporte comme un gentleman-driver, avec le fair-play tout britannique qui convient.

Nous vous demandons de respecter en particulier le cadre réglementaire suivant, valable pour les deux échelles 1/32 et 1/24 :

- Voitures de slot-racing et circuits routiers construites jusqu'en 1972 inclus.
- Toute voiture doit être une reproduction aussi fidèle que possible d'un modèle ayant réellement existé. Nous attirons votre attention sur la nécessité de respecter des dimensions de roues et de pneus en accord avec la réalité, donc pas de roues avant avec des joints toriques ou arrière avec des pneus "taille basse".
- Les carrosseries et châssis "repro" sont autorisés à la condition d'être **quasi-identiques** à l'original. Les carrosseries "scratches" ou de fabrication plus récentes peuvent être **éventuellement** acceptées si elles sont "dans l'esprit" du meeting, la décision finale étant à la discrétion pleine et entière de la Direction de Course.
- **Tous les pneus doivent être de couleur noire.** Les pneus repro et les pneus silicones sont autorisés **mais les pneus en mousse sont interdits.**
- Les voitures doivent être en parfait état de présentation. Le Directeur de Course sera seul compétent pour accepter ou refuser toute voiture présentée à la vérification.
- Les voitures doivent être construites à partir de pièces d'origine d'avant 1972, les moteurs peuvent avoir été modifiés (construits et montés avant 1972). Les châssis "scratch" seront examinés au cas par cas. Ils peuvent être de construction récente mais leur conception doit respecter l'esprit des châssis "scratch" d'avant 1972.
 - Le panachage (chassis, moteur, roues, axes, transmission...) est autorisé.
 - Les voitures peuvent être équilibrées avec du plomb.
- Aucune dimension n'est imposée sauf pour les pneus, mais l'aspect général doit rester proche de celui de la voiture réelle.
- Tous les systèmes d'aimantation sont interdits.
- Les châssis type "anglewinder" sont interdits.

VENTE AUX ENCHÈRES

À l'issue du repas du samedi soir, une vente aux enchères concernant des voitures de slot-racing et circuits routiers sera organisée.

Chaque concurrent inscrit pourra présenter une voiture avec ou sans prix de réserve (il devra en communiquer le type à la Direction de Course le samedi 11 avant midi).

Seules les "10 meilleures enchères" sélectionnées par la Direction de Course pourront être proposées aux enchérisseurs ; la liste sera communiquée à 15 heures. ■



- ☛ **La participation à cette compétition implique l'acceptation du règlement. Aucune contestation ne sera acceptée.**
 - ☛ **Tout concurrent non présent au départ de la course sera exclu de la catégorie concernée.**
 - ☛ **Compte tenu du nombre de concurrents, le respect des horaires est IMPÉRATIF.**
- Merci de votre compréhension.**